

# Feste Spielprogramme für Gesellschaftsspiele

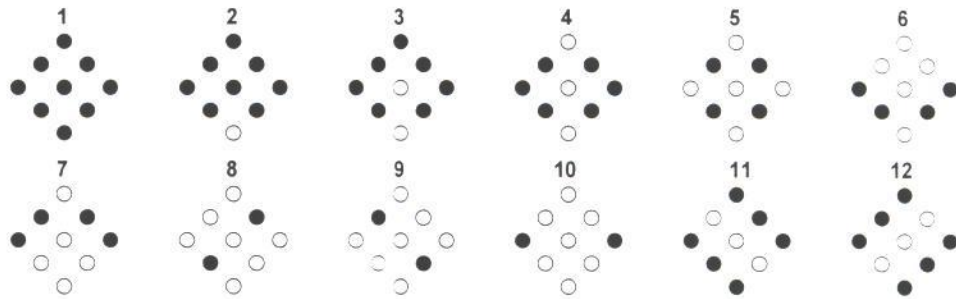
F 19

Honneurbild

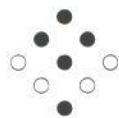
Es kann ein beliebiges Kegelbild eingegeben werden.  
 Löschen des Honourbildes: durch Ausschalten des Automaten  
 oder Eingeben eines neuen Programmes

F 20 - F 31

Die große Rheinische



Mit Honour

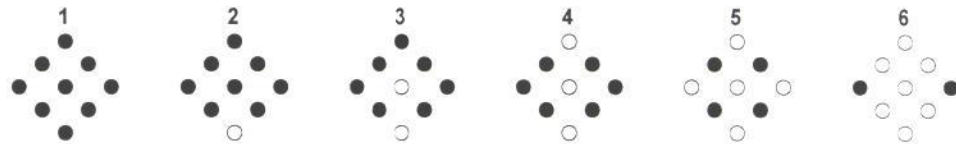


Jedes Bild 2 Kugeln.

Wenn mit 1. Wurf Bild abgeräumt, ohne Honour, dann wird der 2. Wurf nicht mehr benötigt

F 32 - F 37

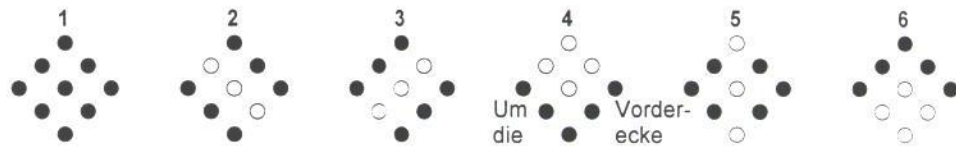
Die große Preispartie



Jedes Bild 2 Kugeln

F 38 - F 43

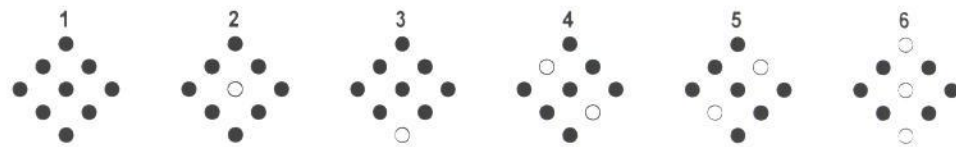
Die Becherpartie



Jedes Bild 2 Kugeln

F 44 - F 49

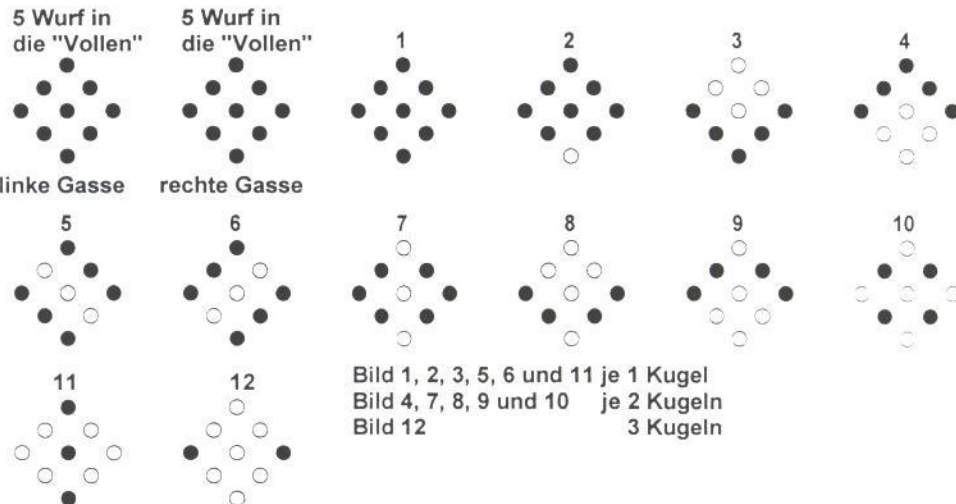
Die Rheinische Partie



Jedes Bild 2 Kugeln

F 50 - F 63

Großer Fredenbaum



5 Wurf in die "Vollen"

5 Wurf in die "Vollen"

linke Gasse

rechte Gasse

Bild 1, 2, 3, 5, 6 und 11 je 1 Kugel  
 Bild 4, 7, 8, 9 und 10 je 2 Kugeln  
 Bild 12 3 Kugeln

Wertung bzw. Zählart:

In die "Vollen" werden die getroffenen Kegel gewertet.  
 Bei den Bildern werden die getroffenen Kegel x der entsprechenden Bild-Nr. gewertet.