

Einschalten des Automaten

„Schlüsselschalter“ **37** 180 Grad nach rechts drehen (LED Schlüssel leuchtet)

Spielart einstellen

Die Spielart „Spiel in die Vollen“ **10** ist bereits vorgewählt. Für die Spielarten „Abräumen“ **11**, „Bilderkegeln“ **12** oder „Abräumen mit Kranz“ **13** bitte die jeweilige Taste betätigen. Bei „Bilderkegeln“ **12** müssen zusätzlich mit den Tasten **1-9** die entsprechenden Kegel eingegeben werden, die Eingabe wird mit der Taste „Stellen“ **31** bestätigt und das entsprechende Bild wird dann aufgestellt. Wenn ein Bild abgeräumt werden soll, bitte zuerst die Taste „Bilderkegeln“ **12** und anschließend die Taste „Abräumen“ **11** betätigen.

Wurfvorwahl

Für die Eingabe der Wurfvorwahl bitte die Taste „Wurfvorwahl“ **25** betätigen und dann mit den Tasten + und – die gewünschte Anzahl eingeben.

Spielervorwahl

Für die Eingabe der Spielervorwahl bitte die Taste „Spielervorwahl“ **26** betätigen und dann mit den Tasten + und – die gewünschte Anzahl eingeben. Mit betätigen der Taste „Spielerfolge“ **27** kann das Ergebnis der einzelnen Spieler abgefragt werden. Um zum nächsten Spieler zu gelangen muss die Taste „Spielerfolge“ **27** jeweils einmal betätigt werden.

Freizeitprogramme

F1-F19 frei programmierbare Spiele

Taste F „Freizeit“ **16** betätigen (die Anzeige erfolgt im Display **17**). Es erscheint im Display **17** die 1. Mit den Tasten **10 bis 13** die gewünschte Spielart festlegen, Taste „Wurfvorwahl“ **25** betätigen, mit den Tasten + und - die Anzahl der gewünschten Würfe eingeben, Taste „Spielervorwahl“ **26** betätigen, mit den Tasten + und - die Anzahl der gewünschten Spieler eingeben. Taste „Enter“ betätigen, das eingegebene Spiel ist auf 1 gespeichert. Zur Eingabe weiterer Spiele die + Taste betätigen. Es erscheint im Display (Feld 17) die 2. Das nächste Spiel kann, wie vor beschrieben, eingegeben werden. Wenn die Anzahl der gewünschten Spiele eingegeben ist **1 x** Taste „Aus“ **14** betätigen. Taste F „Freizeit“ **16** betätigen und mit Taste „Enter“ **28** bestätigen. Das Spiel kann beginnen.

F20-F96 Fest einprogrammierte Spiele (Spielnummern siehe „Feste Spielprogramme für Freizeitspiele“)

Taste F „Freizeit“ **16** betätigen (die Anzeige erfolgt im Display **17**), die Taste + drücken und festhalten bis die 20 im Display erscheint. Mit den Tasten + und – die gewünschte Programm-Nummer eingeben. Taste „Spielervorwahl“ **26** betätigen, mit den Tasten + und - die Anzahl der gewünschten Spieler eingeben, anschließend mit der Taste „Enter“ **28** bestätigen. Das Spiel kann beginnen.

Sportprogramm starten

Taste SP „Sport“ **15** betätigen (die Anzeige erfolgt im Display **17**), dann mit den Tasten + und – die gewünschte Programm-Nr. eingeben und anschließend mit der Taste „Enter“ **28** bestätigen. Zum Beenden oder Abbrechen bitte Taste „Aus“ **14** betätigen.

Korrektur Totalisator

Für eine Korrektur des Totalisators bitte die jeweilige Taste „Wurf“ **18**, „Einzel“ **19**, „Summe“ **20** oder „Semi“ **21** betätigen. Der Wechsel zwischen 1er Stelle, 10er Stelle und 100er Stelle wird mit der Taste „1 Korrektur“ **30** durchgeführt. Die Korrekturstelle blinkt dann in der Anzeigzeile des Totalisators. Eine Korrektur der jeweiligen Stelle erfolgt mit den Tasten + und -. Zum Löschen der kompletten Anzeige bitte die Taste „C Korrektur“ **29** betätigen. Alle Werte werden dann auf „0“ gesetzt.

Stop

Wenn die Taste „Stop“ **32** betätigt wird, werden der Kegelstellautomat und der Kugelevator ausgeschaltet. Zur Aufhebung der Stop-Funktion bitte die Taste „Stellen“ **31** betätigen.